

## Lista de útiles 2025 - 3° de Primaria

### I. TEXTOS

#### **INGLES:**

Kid's box New Generation 3 Cambridge University Press & Assessment  
(Pack de dos libros: Pupil's book y Activity book)

#### **COMPUTACIÓN:**

Fichas de Trabajo Colegio

#### **MATEMÁTICA y RM:**

Matemática Proyecto Evolución 3 Editorial Bruño  
(Pack de dos libros de actividades)

#### **COMUNICACIÓN:**

Revuele Comunicación Editorial Santa María (sm)  
(Pack de tomos I y II)

Cuaderno de escritura Palmer N° 3 Editorial Mayorga

**ROBÓTICA WEB 2.0 - PRIMARIA 3** Informatik Ediciones

#### **EDUCACIÓN RELIGIOSA:**

Semillas de fe 3 Editorial San Pablo

#### **EDUCACIÓN DE LOS VALORES HUMANOS:**

Desafíos 3 Ediciones Logos

**PLAN LECTOR:** El tutor les proporcionará archivos imprimibles

### II. ÚTILES DE USO PERSONAL: (CON NOMBRE DEL ALUMNO) \*NO SE ENTREGAN AL COLEGIO\*

- 1 cuad. triple renglón A4 (Comunicación) - forro azul
- 1 cuad. triple renglón A4 de 80 hojas (Raz. Verbal) - forro celeste
- 1 cuad. triple renglón A4 (Ciencia y Tecnología) - forro verde
- 1 cuad. triple renglón A4 (Personal Social) - forro anaranjado
- 1 cuad. triple renglón A4 (Inglés) - forro amarillo
- 1 cuad. triple renglón A4 de 80 hojas (Religión) - forro blanco
- 1 cuad. cuadriculado A4 (Matemática) - forro rojo
- 1 cuad. cuadriculado A4 de 80 hojas (Raz. Matemático) - forro guinda
- 1 fólder de plástico A4 (Exámenes)
- 1 fólder de plástico A4 para computación
- 1 fólder doble tapa color negro con 20 hojas bond para música.
- 1 agenda escolar. (Se entregará el primer día de clases sin costo alguno)
- 1 cartuchera que contenga lápiz, color rojo chequeo, tajador, tijera punta roma, goma en barra y borrador blanco.
- 1 juego de escuadras con transportador
- 1 toalla de mano
- 1 bolsa de tela que contenga: peine, pasta dental y cepillo.
- 1 lonchera
- 1 individual
- 1 mochila con nombre
- 1 instrumento musical (xilófono de 2 hileras o melódica de 32 teclas)

### III. ÚTILES DE USO COLECTIVO (SIN NOMBRE DEL ALUMNO) \*SÍ SE ENTREGAN AL COLEGIO\*

- 2 paquetes de 500 hojas bond A4 de 80g.
- 1 caja de colores grandes
- 1 estuche de plumones delgados
- 2 limpiatipos
- 10 micas tamaño A4

- 1 frasco de silicona líquida de 250 g.
- 1 plumón grueso N° 47 para papel de color naranja
- 1 plumón indeleble grueso negro
- 1 m<sup>2</sup> de microporoso escarchado azul con adhesivo (doble ancho)
- 1 pliego de cartulina negra
- 1 ciento de cartulina blanca tamaño A4
- 2 lapiceros verdes

#### **IV. UNIFORME HUMTEC: Se utilizará buzo todo el año**

##### **\*UNIFORME DE EDUCACIÓN FÍSICA: (bordar nombres y apellidos en sus prendas)**

- Polo amarillo con cuello redondo, mangas cortas, la insignia del colegio en la parte delantera y en la espalda el nombre de HUMTEC, con escritura palmer.
- Short guinda con líneas amarillas. (modelo HUMTEC)
- Buzo pantalón color guinda con líneas amarillas. Casaca guinda con líneas amarillas, insignia del colegio en la parte delantera y en la espalda el nombre de HUMTEC, con letra palmer. (modelo HUMTEC)
- Zapatillas y medias blancas largas hasta la rodilla para Educación Física.
- Gorra modelo HUMTEC.

#### **V. INDICACIONES:**

- La lonchera y mochila deberán tener en forma visible el nombre del niño.
- Las casacas, polos, buzos, toallas y prendas de vestir deben llevar bordado, el nombre, apellido y grado del alumno para evitar confusiones y pérdidas.
- Todos los textos deberán estar forrados y etiquetados.
- Consignar todos los datos que se solicitan en la agenda y quién es la persona y/o movilidad que recogerá al niño.
- Evitar el uso de útiles escolares con apariencia de juguetes.

#### **VI. ENTREGA DE ÚTILES COLECTIVOS**

Se recibirán los ÚTILES COLECTIVOS a partir del 3 de marzo de 2 a 4 p.m.

<b>INICIO DE CLASES</b>	<b>: MARTES 4 DE MARZO</b>
<b>HORA DE INICIO</b>	<b>: 08: 00 a. m.</b>
<b>SALIDA</b>	<b>: 03:30 p.m.</b>

#### **ACLARACIÓN:**

**Las características de los materiales que aparecen en esta lista son referenciales.**

**Los padres de familia adquirirán los útiles escolares y textos en el lugar de venta de su preferencia.**